**Câu 1: 5 KB = ? B**

**A.** 2048 **B.** 8 **C.** 40 **D.** 5120

**Câu 2: 3 PB = ? TB**

**A.** 3145728 **B.** 24576 **C.** 3000 **D.** 3072

**Câu 3: 2 TB = ? GB**

**A.** 2048 **B.** 2097152 **C.** 20000 **D.** 2000

**Câu 4: Một thiết bị lưu trữ có dung lượng 8 GB; Một cuốn sách chiếm 35MB; Vậy thiết bị lưu trữ được tối đa bao nhiêu cuốn sách?**

**A**. 720 **B**. 324 **C**. 234 **D**. 157

**Câu 5. Một cuốn sách gồm 200 trang nếu lưu trữ chiếm khoảng 10 MB; Hỏi một đĩa cứng 40 GB thì có thể chứa được khoảng bao nhiêu cuốn sách có lượng thông tin xấp xỉ như cuốn sách trên**

**A.** 4096. **B.** 40960. **C.** 1000. **D.** 10000.

**Câu 6. AI là viết tắt của**

**A.** thiết bị số. **B.** thiết bị thông minh. **C.** trí tuệ nhân tạo. **D.** kết nối vạn vật.

**Câu 7. IoT là viết tắt của**

**A.** thiết bị số. **B.** thiết bị thông minh. **C.** trí tuệ nhân tạo. **D.** kết nối vạn vật.

**Câu 8: Em đã đăng nhập vào tài khoản Gmail có trên Google. Em muốn đưa 1 tệp bài học để lưu trữ trên điện toán đám mây thì chọn:**

**A.** Link Gmail của Google. **B.** Link Google Form.

**C.** Link Drive của Google qua tài khoản Gmail. **D.** Link Contact của Google.

**Câu 9: Dịch vụ lưu trữ đám mây phổ biến là:**

**A.** iCloud **B.** Dropbox **C.** Google Drive **D.** Dropbox, Google Drive

**Câu 10: Để có thể trao đổi và chia sẻ tài liệu trong một nhóm một cách nhanh chóng và tiện lợi thì phương án nào là hợp lí?**

**A.** Gửi tài liệu qua địa chỉ email. **B.** Gửi tài liệu qua zalo.

**C.** Gửi tài liệu qua facebook. **D.** Sử dụng dịch vụ đám mây.

**Câu 11: Trong các dịch vụ sau, dịch vụ nào không là dịch vụ đám mây?**

**A.** Dịch vụ SMS **B**. Thư điện tử Gmail **C**. Google Drive **D**. Zoom Cloud Meeting

**Câu 12. Trong điện toán đám mây, thuật ngữ Nền tảng như là dịch vụ được viết tắt là gì?**

**A**. IaaS **B**. NaaS **C**. PaaS   **D**. CaaS

**Câu 13. Dịch vụ lưu trữ đám mây của Microsoft là gì?**

A. Mediafire. B. Google Driver. C. OneDriver. D. Dropbox

**Câu 14. SaaS, PaaS và IaaS là các loại dịch vụ chủ yếu của:**

A. việc cho thuê phần mềm ứng dụng B. việc cho thuê nền tảng

C. điện toán đám mây D. việc cho thuê hạ tầng

**Câu 15. Sử dụng điện toán đám mây có ưu điểm gì so với việc tự mua sắm phần cứng và phần mềm?**

A. Linh hoạt hơn B. Tin cậy hơn C. Chi phí rẻ hơn D. Tất cả ý trên

**Câu 16. Phần mềm nào sau đây là phần mềm xử lí ảnh bitmap?**

A. GIMP B. Illustrator C. Inkscape D. Corel

**Câu 17. Phần mềm nào sau đây là phần mềm tạo, chỉnh sửa hình vector?**

A. Inkscape B. Photoshop C. GIMP D. Word

**Câu 18. Đặc điểm nào đây là đặc điểm của đồ họa vector?**

A. Định nghĩa bằng phương trình toán học

B. Phóng to có ảnh hưởng đến chất lượng hình ảnh

C. Màu sắc nhiều chi tiết, liền mạch, chân thực

D. Ảnh lớn, độ chi tiết cao tương ứng tệp có kích thước lớn.

**Câu 19. Phần mềm nào sau đây tạo và chỉnh sửa hình vectơ?**

A. Adobe Photoshop B. GIMP C. Inkscape D. Paint.NET

**Câu 20. Có mấy loại đồ hoạ cơ bản?**

A. Một B. Hai C. Ba D. Bốn

**[Câu 21.](https://vietjack.me/cau-hoi/w-h-la-viet-tat-cua-thuoc-tinh-nao-cua-hinh-chu-nhat-a-chieu-rong-chieu-dai-b-ban-kinh-c-cung-d-goc-466248.html)****[W, H là viết tắt của thuộc tính nào của hình chữ nhật?](https://vietjack.me/cau-hoi/w-h-la-viet-tat-cua-thuoc-tinh-nao-cua-hinh-chu-nhat-a-chieu-rong-chieu-dai-b-ban-kinh-c-cung-d-goc-466248.html)**

**A.** Chiều rộng, chiều dài.

**B.** Bán kính.

**C.** Cung.

**D.** Góc của điểm đầu và điểm cuối.

**[Câu 22.Thuộc tính Spoke ratio có ở hình nào?](https://vietjack.me/cau-hoi/thuoc-tinh-spoke-ratio-co-o-hinh-nao-a-hinh-vuong-b-hinh-chu-nhat-c-hinh-elip-d-hinh-sao-466249.html)**

**A.** Hình vuông. **B.** Hình chữ nhật. **C.** Hình elip. **D.** Hình sao.

**Câu 23. Đâu không là thuộc tính của hình sao trong Inkscape?**

**A.** Corners. **B.** Rounded. **C.** Spoke Ratio. **D.** Start, End.

**[Câu 24. Để tuỳ chỉnh màu tô và màu vẽ trong Inkscape, ta sử dụng hộp thoại?](https://vietjack.me/cau-hoi/de-tuy-chinh-mau-to-va-mau-ve-trong-inkscape-ta-su-dung-hop-thoai-a-stroke-style-b-fill-and-stroke-c-466252.html)**

**A.** Stroke Style. **B.** Fill and Stroke. **C.** Opacity. **D.** Fill Style.

**[Câu 25. Để xác định đường viền của đối tượng dạng nét đứt, trong hộp thoại Fill and Stroke cần chọn?](https://vietjack.me/cau-hoi/de-xac-dinh-duong-vien-cua-doi-tuong-dang-net-dut-can-chon-trang-nao-trong-hop-thoai-fill-and-stroke-466253.html)**

**A.** Fill. **B.** Stroke paint. **C.** Stroke style. **D.**Nopaint

**[Câu 26. Có mấy phép ghép các đối tượng đồ họa?](https://vietjack.me/cau-hoi/co-may-phep-ghep-cac-doi-tuong-do-hoa-a-3-b-4-c-5-d-6-466254.html)**

**A.** 3. **B.** 4. **C.** 5. **D.** 6.

**Câu 27. Những công cụ nào sau đây được dùng để tạo ra Hình dưới đây? **

A. và B. và  **C.****và**  D. và

**Câu 28.** **Các phép ghép đối tượng đồ họa trong Inkscape thực hiện bằng cách chọn lệnh trong bảng chọn nào?**

**A.** Fill. **B.** Stroke. **C.** Stroke Style. **D.** Path.

**Câu 29.** **Phép cắt cho phép thực hiện như thế nào đối với đối tượng?**

**A.** Cắt hình lớp dưới thành các phần bởi giao điểm giao ở viền hình lớp trên.

**B.** Cắt hình lớp trên thành các phần bởi giao điểm giao ở viền hình lớp dưới.

**C.** Cắt hình lớp dưới và hình lớp trên.

**D.** Không cắt hình.

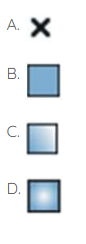
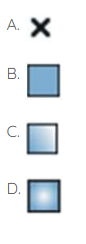
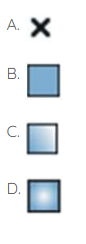
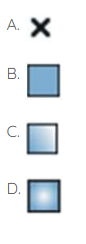
**Câu 30. Đâu không là thuộc tính của hình sao trong Inkscape?**

**A.** Corners. **B.** Rounded. **C.** Spoke Ratio. **D.** Start, End.

**Câu 31. Để tuỳ chỉnh màu tô và màu vẽ trong Inkscape, ta sử dụng hộp thoại?**

**A.** Stroke Style. **B.** Fill and Stroke. **C.** Opacity. **D.** Fill Style.

**Câu 32. Trong hộp thoại Fill and Stroke yếu tố nào thể hiện màu đồng nhất**

A.  B.  C.  D. 

**Câu 33. Để chỉnh độ dày phù hợp của đường viền ta thay đổi giá trị trong ô**Width**trong hộp thoại**

**A.** Stroke Style. **B.** Fill and Stroke. **C.** Opacity. **D.** Fill Style.

**Câu 34. Để tạo bản sao cho hình ta nhấn**

A. Ctrl + C B. Alt + C C. Alt + D D. Ctrl + D

**Câu 35. Để hợp các hình lại ta nhấn**

A. **Path/Intersection**

B. **Path/Exclusion**

C. **Path/Difference**

D. **Path/Union**

**Câu 36. Cần ít nhất bao nhiêu điểm để xác định một đường thẳng?**

A. 3. B. 4. C. 5. D. 2.

**Câu 37. Có mấy bước vẽ đối tượng đường?**

A. 2. B. 3. C. 4. D. 5.

**Câu 38. Điểm neo trơn được thể hiện bằng hình gì?**

**A.** hình tam giác **B.** hình vuông, hình tròn **C.** hình thoi **D.** hình bình hành.

**Câu 39. Chọn từ còn thiếu trong câu sau: Độ cong của mỗi … phụ thuộc vào điểm chỉ hướng, đường chỉ hướng.**

**A.** điểm neo. **B.** điểm chỉ hướng. **C.** đường. **D.** đường neo.

**Câu 40. Chọn phát biểu sai trong các phát biểu sau:**

**A.** Các điểm nối giữa các đoạn có thể là điểm neo trơn hoặc điểm neo góc.

**B.** Độ cong tại mỗi điểm neo phụ thuộc điểm chỉ hướng và đường chỉ hướng.

**C.** Khi xác định điểm neo trên bản vẽ, cần xác định thêm các đoạn ở giữa để nối các điểm neo có sẵn.

**D.** Điểm neo góc thể hiện bởi một hình thoi.

**Câu 41. Muốn bỏ các tùy chỉnh đã đặt, ta chọn đối tượng văn bản rồi dùng lệnh gì?**

**A.** Text/ Remove Manual Kerns. **B.** Text/ Remove.

**C.** File/ Remove Manual Kerns. **D.** Text/ Remove Manual.

**Câu 42. Muốn đặt văn bản theo đường đã có, ta dùng lệnh gì?**

**A.** File/ Put on Path. **B.** Text/ Put the Path.

**C.** Text/ Put in Path. **D.** Text/ Put on Path.

**Câu 43. Trong Inkscape ta có thể tinh chỉnh đối tượng đường dựa vào:**

**A.** Điểm neo. **B.** Điểm chỉ hướng.

**C.** Điểm neo, Điểm chỉ hướng. **D.** Điểm neo, Điểm chỉ hướng, Đường chỉ hướng.

**Câu 44. Muốn bỏ đặt văn bản theo đường, ta dùng lệnh gì?**

**A.** Text/ Remove on Path. **B.** File/ Remove from Path.

**C.** Text/ Remove from Path. **D.** File/ Remove on Path.

**Câu 45. Để thực hiện chỉnh sửa điểm neo ta chọn:**

**A.**  **B.**  **C.**  **D.** 

**Câu 46. Điểm neo góc được thể hiện bằng hình gì?**

**A.** hình tam giác. **B.** hình vuông, hình tròn. **C.** hình thoi. **D.** hình bình hành.

**Câu 47: Khẳng định nào sau đây về Python là đúng?**

 A. Python là một ngôn ngữ lập trình bậc cao.

B. Python là một ngôn ngữ máy

C. Python là ngôn ngữ lập trình hợp ngữ

**D. Python là ngôn ngữ lập trình không cần chương trình dịch**

**Câu 48. Ai đã phát triển Ngôn ngữ lập trình Python?**

**A.** Wick van Rossum. **B.** Rasmus Lerdorf. **C.** Guido van Rossum. **D.** Niene Stom.

**Câu 49. Ngôn ngữ nào gần với ngôn ngữ tự nhiên nhất?**

**A.** Ngôn ngữ bậc cao. **B.** Ngôn ngữ máy. **C.** Hợp ngữ. **D.** Cả ba đều sai.

**Câu 50. Ngôn ngữ nào sau đây không phải ngôn ngữ bậc cao?**

**A**. C/C++. **B.** Assembly. **C.** Python. **D.** Java.

**Câu 51. Phần mở rộng nào sau đây là đúng của tệp Python?**

**A.** python **B**. pl **C.** py **D**. p

**Câu 52. Giá trị của biểu thức Python sau sẽ là bao nhiêu?**

**4 + 15 / 5**

**A.** 7. **B.** 2. **C.** 4. **D.** 1.

**Câu 53. Điều nào sau đây được sử dụng để xác định một khối mã trong ngôn ngữ Python?**

**A.** Thụt lề. **B**. Nháy “ ”. **C.** Dấu ngoặc ( ). **D**. Dấu ngoặc [ ].

**Câu 54. Thứ tự thực hiện các phép tính trong Python ở đáp án nào đúng?**

**A.** /, -, +, \*. **B**. (\*, /), (+, -). **C**. Từ trái sang phải. **D**. (+, -), (\*, /).

**Câu 55. Giá trị của biểu thức Python sau sẽ là bao nhiêu?**

**6 – 6 / 2 + 4 \* 5 – 6 / 2**

**A.** 17 **B.** 20 **C.** 18 **D.** 19

**Câu 56. Câu lệnh sau bị lỗi ở đâu?**

**>>> 3 + \* 5**

**A.**3 . **B.** + hoặc \*. **C.** \*. **D.** Không có lỗi.

**Câu 57: Cú pháp của Python rất gần với ngôn ngữ tự nhiên. Dựa vào đặc điểm này hãy đoán kết quả của đoạn chương trình sau:**

**a=5**

**b=2**

**c=a-b**

**print(c)**

1. a-b B. 5-2 C. 3 D. c

**Câu 58: Để kết thúc một phiên làm việc trong python, ta có thể?**

**A.** Nháy dấu X góc bên phải màn hình.

**B**. Gõ câu lệnh quit() rồi ấn Enter

**C.** Sử dụng câu lệnh Exit

**D.** Cả ba cách đều đúng.

**Câu 59: Output của lệnh sau là:**

**print(1+ 2 + 3+ 4)**

**A.** 10. **B.** 15. **C.** 1 + 2 + 3 + 4. **D.** 1 + 2 + 3.

**Câu 60: Kết quả thực hiện lệnh sau là gì:**

**>>>print(“3x5=”,3\*5)**

**A.** 3x5=15 **B.** 3x5=3\*5 **C.** “3x5=”15 **D.** 15